ゲームキオスク（仮称）説明資料

平成９年４月

任天堂株式会社

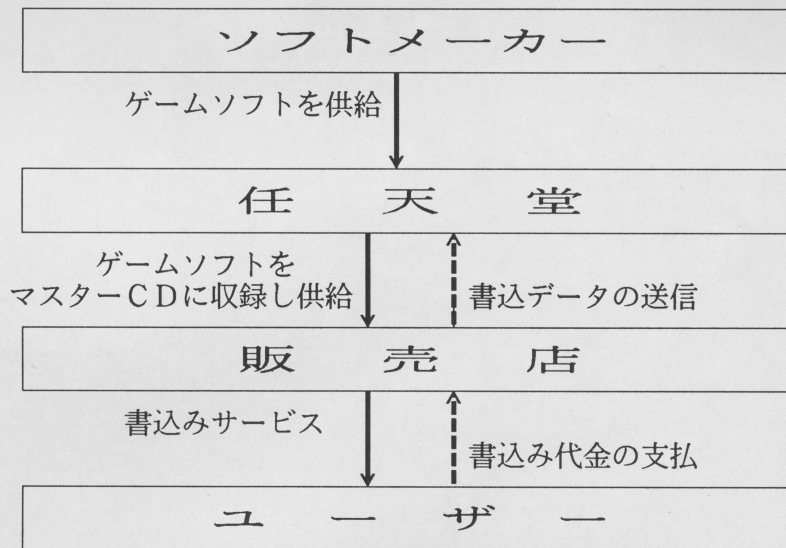
1. 目 的

スーパーファミコンは、日本国内で 1,700万台（平成８年12月末）の販売実績を持つ家庭用テレビゲームの標準機であります。

任天堂は、圧倒的多数のスーパーファミコンユーザーに対し、引続きスーパーファミコンソフトを供給し続ける為に、ソフトの書込／書換サービス「ゲームキオスク（仮称）」を提案致します。
このサービスを実施することによりスーパーファミコン市場をさらに発展させたいと考えます。

「ゲームキオスク（仮称）」は、新作ゲームを従来のマスクロムではなく書込可能なフラッシュメモリーを利用し、ユーザーに対して安価に提供するシステムです。
ソフトメーカーにとっては開発コストの効率化が可能となり、販売店におかれましては在庫リスクが無く、パッケージ化（生産）の期間が無い為に売り逃しの無い安心できるビジネスが実現致します。
ひいては中古問題の解決にもつながるものと考えております。

2. 概 要

<ゲームキオスク（仮称）ソフト供給のフロー>

3. 広告宣伝・販売促進

販売促進、広告宣伝は弊社が主体者となって実施致します。企画、および内容についてはソフトメーカーの協力をお願いし、実施する予定です。

●広告宣伝

①ＴＶ宣伝はスポット、および提供番組での広告。

②雑誌宣伝はゲーム誌、コミック誌等。

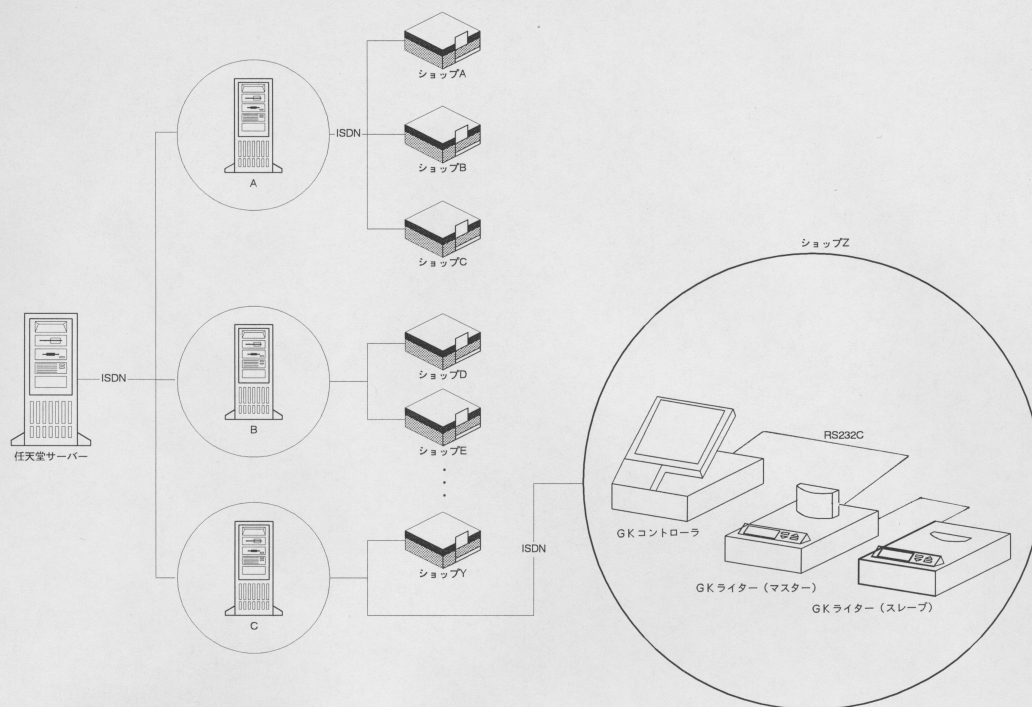
●販売促進

①店頭でのパンフレット、チラシの配布。

②「ＮＩＮＴＥＮＤＯマガジン（仮称）」の様なコミュニケーション誌を発刊致します。

③小学館、アスキー、リクルートの既刊誌と連動した総合的な広告、パブリシティを展開致します。

④様々なイベントを実施致します。

4. システム構成

5. スケジュール等

●書換えサービスの開始

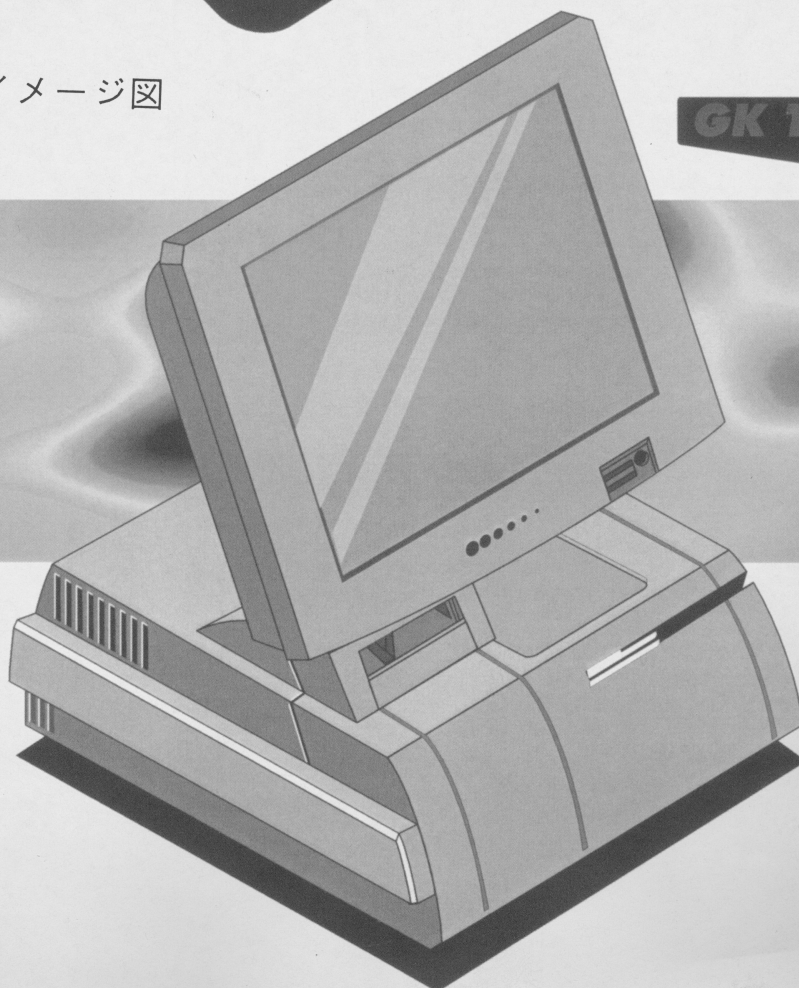
今秋（１１月頃）を予定。

●スタート時のソフト

新作を中心に、既発売ソフトを含めて約１００タイトルを予定。

●設置店の募集

７月頃にＧＫコントローラ、ＧＫライターの量産品、およびスタート時のソフトの展示説明会を開催致します。その際、併せて募集要項も発表致します。

GK WRITER
Super Famicom
Nintendo
SOFT WRITER
PUSH
イメージ図
GK TERMINAL
Super Famicom

■ＧＫ端末仕様

表示　　　　　：１０．４インチ カラーＬＣＤスクリーン
操作キー　　　：赤外線タッチスクリーン(６４０×４８０ドット)
プリンター　　：５８mm幅サーマルプリンター内蔵
Ｉ／Ｏ　　　　：ＰＣＭＣＩＡスロット内蔵
ＳＲ－２３２Ｃポート：２個(ＧＫライター接続用)
ソフト　　　　：ＷＩＮＤＯＷ９５
外寸　　　　　：３０５(幅)×３２０(奥行き)×３００(高さ)mm
重量　　　　　：４．８Ｋｇ
電力ケーブル　：１００ＶＡＣ ５０／６０Ｈｚ
消費電力　　　：０．２３ＫＶＡ(１６０Ｗ)

■ＧＫライター仕様

表示　　　　　：２４文字×２行(１文字は８×５ドット)ＬＣＤスクリーン
ＬＥＤ表示　　：赤色ＬＥＤ×１、緑色ＬＥＤ×２(動作表示用)
操作キー　　　：パネルキー×４(スタート，取り消し，▲，▼)
機構　　　　　：カセットロック、ＥＪＥＣＴ、カセットシャッター機構付き
ＣＤ－ＲＯＭ　：ＣＤ－ＲＯＭ(８倍速)×１内蔵(ゲームソフト供給用)
カウンター　　：電子カウンター内蔵(書き換え回数カウント用)
Ｉ／Ｏ　　　　：ＲＳ－２３２Ｃ×１、子機との接続用コネクター×１
ソフト　　　　：ＤＯＳ－Ｖ
外寸　　　　　：２３０(幅)×３４０(奥行き)×１８０(高さ)mm
重量　　　　　：約２．０Ｋｇ
電力ケーブル　：１００ＶＡＣ ５０／６０Ｈｚ
消費電力　　　：未定

■Ｆカセット仕様

メモリー　　　：Ｆメモリー ３２Ｍｂ(１６Ｍｂ×２)：ゲームプログラム用
　　　　　　　：Ｓ－ＲＡＭ ２５６Ｋｂ：バックアップ用(バッテリー付き)
その他ＩＣ　　：ＡＳＩＣ×１、ＣＩＣ×１
ＰＣＢ　　　　：両面 ６２ピン端子金メッキ仕様
外寸　　　　　：スーパーファミコンカセットと同仕様
消費電流　　　：５Ｖ－２００ｍＡ以下
備考　　　　　：シングルゲーム：ユーザーエリア　３２Ｍｂ
　　　　　　　　マルチゲーム　：ユーザーエリア　２８Ｍｂ、メニューエリア ４Ｍｂ